

**Comenten** cuál de estos otros podría relacionarse con el título del cuento: «Reglas y escuadras», «El reglamento», «Tomar medidas con las reglas» o «Las leyes del juego».

## Las reglas del juego

-Inventé un juego -informó Ale-. Se llama el futbolote.

-¿El futbolote? -preguntó Leandro-. ¿Y cómo es el futbolote?

-Y... el que mete un gol es un pavote -contestó Ale, con cara de saberlo todo.

La cosa era así: al futbolote se jugaba con las mismas reglas que al fútbol pero perdía el que más goles hacía.

A todos les pareció buenísimo y se la pasaron jugando como dos horas, pero la verdad es que no fue muy entretenido. Cada vez que alguno quedaba solo para hacer un gol, se daba vuelta y pateaba para su propio arco.





Esa noche, cuando se quedó solo en su cama, Ale reconoció que lo del futbolote no había funcionado bien y que si quería inventar un juego nuevo había que pensar mejor. Hasta que antes de quedarse frito del sueño se le ocurrió una idea genial.

Al otro día les comunicó a sus amigos el nuevo invento.

-Se llama la carrelarda -les dijo.

-¿Y cómo es? -preguntaron todos.

-Fácil. Llega primero el que más tarda.

Para ser sinceros, el nuevo juego tampoco anduvo. Todos se ponían en la línea de largada, pero cuando Marina gritaba ¡Ya! miraban para otro lado, se hacían los osos, se ataban los cordones de las zapatillas o se acostaban a dormir. Nada. Un fracaso.

Después siguieron el basquito (básquet sobre un banquito), la nataciagua (hay que nadar pero sin agua) y el tenisapas (en vez de raquetas se usan pelapapas).

Ale se rompía la cabeza cada noche hasta encontrar un juego espectacular pero al día siguiente en la plaza todo salía para el diablo.

«Algo no funciona», pensaba Ale por las noches, pero al final se largaba a roncar de lo lindo y no podía solucionar nada porque, como ya se sabe, solucionar algo mientras se ronca es difícil.

### Enumeren

los juegos inventados por Ale.

### Discutan

por qué creen que para Ale su mejor juego es el que no puede contar. ¿Le creen lo del sobre? ¿Por qué piensan que decidió guardar su invento en secreto y, entre tanto, seguir con los juegos de siempre?

Hasta que una noche resolvió directamente no dormir. Se la pasó meta y meta pensar. Ya era casi la hora de levantarse cuando se dijo que al fin había encontrado lo que buscaba. Algo nuevo, distinto. Por fin estaba seguro de que no iba a fallar.

Cuando se reunieron todos alrededor del arenero en la plaza, Ale llevaba un sobre grande lleno de papeles y tenía una cara más seria que prueba de matemática. Esperó que todos se callaran y recién entonces habló.

-Aquí tengo el nuevo juego que inventé. Es lindísimo, pero hay un problema.

-¿Cómo se llama? -preguntó Santi.

-No puedo decirlo -contestó Ale.

-Bueno, pero ¿cómo es? -insistió Marina.



-No puedo decirlo -repitió Ale-. Ése es el problema. Es un juego muy difícil y todavía nosotros somos muy chicos. Así que decidí esto: cuando el último de nosotros cumpla quince años voy a abrir el sobre y entonces van a conocer el juego más divertido del mundo. Por ahora voy a llevarlo a casa. Espérenme para empezar a jugar.

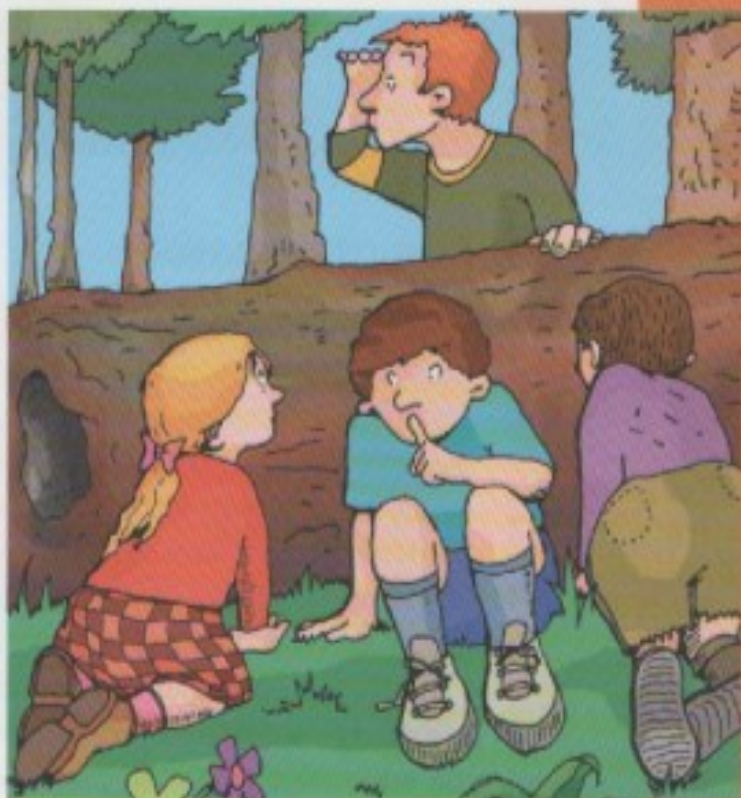
Ale fue hasta su casa. Cuando volvió resolvieron entre todos jugar a la escondida. Y mientras los chicos se metían entre las plantas o detrás de los autos, en la mesa de la pieza de Ale había un sobre lleno de papeles.

Ahora, digo yo, esos papeles, ¿estaban vacíos o realmente tenían las reglas de un juego bárbaro?

La verdad, no sé.

Así que no me pregunten.

En serio, les juro que no sé.



ESTEBAN VALENTINO.

**Inventen** otros juegos con los reglamentos invertidos, como, por ejemplo, «la escondentro» (igual que la escondida pero antes de que te escondas, te encuentro).

**Describan** -al revés- cómo se juega a la mancha, a la escondida, al truco, al ajedrez o cualquier otro juego. Por ejemplo: *En el ajedrez la pieza que menos valor tiene es el rey. La reina sólo puede moverse para atrás.*

**Discutan** cuáles son las leyes fundamentales para poder jugar a cualquier juego. ¿Querer ganar siempre? ¿Respetar las reglas del juego? ¿Abandonar en la mitad?